

# Golang :

Знания уже необходимые:

1. Установка Golang
2. Настройка Golang
3. Пакеты, точка входа, импорт
4. Команды go ... компиляция, запуск приложения
5. Переменные, декларация полная/краткая, инициализация
6. Экспортируемые имена
7. Базовые типы, базовые значения типов, преобразования типов, выводение типа
8. Константы, нетипизированные константы
9. Функции, типы принимаемых и возвращаемых значений
10. For, for частичный, бесконечный цикл
11. If, If короткий. else
12. Switch, switch без условий, порядок выполнения, default
13. Defer, defer stack
14. Указатель
15. Struct, поля, литерал, декларация структур
16. Массив, длина массива, тип массива
17. Знакомство с пакетами "fmt", "string", "time"

Дополнительный плюс тем кто разобрался сам:

Range, Slice, map, замыкание.

Курс:

1. Go tour без деревьев:
  - a. Повторение
  - b. Вложенность структур, структурные теги (Практика1)
  - c. Vendor вендоринг используемых структур
  - d. Указатель
  - e. Слайсы, range, len(), cap()
  - f. Слайсы append, указатель
  - g. Map, len(), Кэши указатель
  - h. Interface: цель, пустой, с методами
  - i. Interface практика и использование
  - j. Пакет "types"
  - k. Конкуренция
    - i. Рутины
    - ii. Вейт группы

- iii. Мьютексы
- iv. Каналы

## 2. WEB разработка:

- a. Пакет “encoding/json” marshal/unmarshal
- b. Пакет “url/values” работа с Values
- c. Пакет “net/http”
  - i. HandlerFunc
  - ii. Практика: создание элементарного сервера.
  - iii. Client, Request, Response
- d. Пакет “gin-gonic/gin”
  - i. Context
  - ii. GetPostForm, Cookies,
  - iii. C.String, C.Json
- e. Запросы отправка, получение, чтение
  - i. Получение запроса
  - ii. Чтение запроса
  - iii. Таймаут
  - iv. Тело запроса, закрытие тела
  - v. Ответы
  - vi. Отправка запроса
- f. Способы передачи на фронт информации.
- g. Темплейты Go.

Разобраться с очередностью!

## Web разработка :

Знания уже необходимые:

1. HTTP протокол
2. Понимание структуры сервер - клиент
3. Умение пользоваться браузером
4. Основные типы запросов
5. базовое понимание Web API

Курс:

1. Подробнее о GET / POST
2. Технология AJAX
3. Использование url values
4. Теория WEB API / REST
5. Практика создания REST API
6. Авторизация, токены
7. Использование браузера для инспекции элементов

- просмотра куки и хранилищ, отладки, дебаггинга
8. Основы websocket

## HTML, JS/JQuery :

Знания уже необходимые:

1. Строение HTML документа
2. Базовые теги
3. Подключение CSS
4. Подключение скрипта
5. Основы синтаксиса JS
6. Создание переменных
7. Типы в JS

Курс:

1. Атрибуты тегов
2. Атрибуты "id", "class"
3. Атрибут "data-set"
4. Адресация в ссылках
5. DOM структура документа
6. Селекторы CSS
7. JS события в HTML
  - a. onclick, hover...
  - b. window.load / .on(load,handler)
  - c. document ready
8. Области видимости переменных
9. Объект Window/Global
10. Массив создание, пробегание
11. Объект, свойства, синтаксис
12. Функции, методы, this
13. \$ в JQuery, селекторы JQuery
14. Работа с атрибутом "data-set"
15. Основные методы JQuery
  - a. Html
  - b. Find
  - c. Each
  - d. Data
  - e. ...
16. Методы навигации JQuery

- a. Children
  - b. Parent
  - c. ...
17. Работа с не загруженными элементами
  18. Создание, получение Cookie
  19. Работа с AJAX запросами
  20. Обработка результатов AJAX запроса
  21. Dot template

## MongoDB :

Знания уже необходимые:

1. Тип базы данных MongoDB
2. Строение базы данных
3. Понимание “\_id”
4. Что такое индексы
5. Формат записей

Курс:

1. Подключение к базе
2. RoboMongo
3. Работа через консоль
4. Пакет mgo v2
5. Подключение из Golang
6. Тип obj, синтаксис obj
7. mongo.Ai, Ai.Next(“coll”)
8. CRUD Операции
9. Сложные запросы